

ERASMUS+



**Co-funded by
the European Union**

Proiect Erasmus+: 2021-1-RO01-KA122-ADU-000018276

Acțiunea K 1 – mobilitate în domeniul educației adulților

Titlul proiectului: Art-therapy and ICT Zone

Beneficiar: INTEGRARE EUROPEANĂ ÎN DOMENIUL TINERETULUI,
SPORTULUI, VOLUNTARIATULUI ȘI CETĂȚENIEI ACTIVE EUROPENE

* Predarea cu Moodle





Teaching with Moodle: Master the Basics for Effective Online Teaching

- NOILE TEHNOLOGII ALE VIITORULUI ÎN ÎNVĂȚAREA LA CLASĂ
- APLICAȚII EDUCATIONALE
- BLEND LEARNING –
- FLIPPED LEARNING

EX. Eu și ceilalți



**Co-funded by
the European Union**

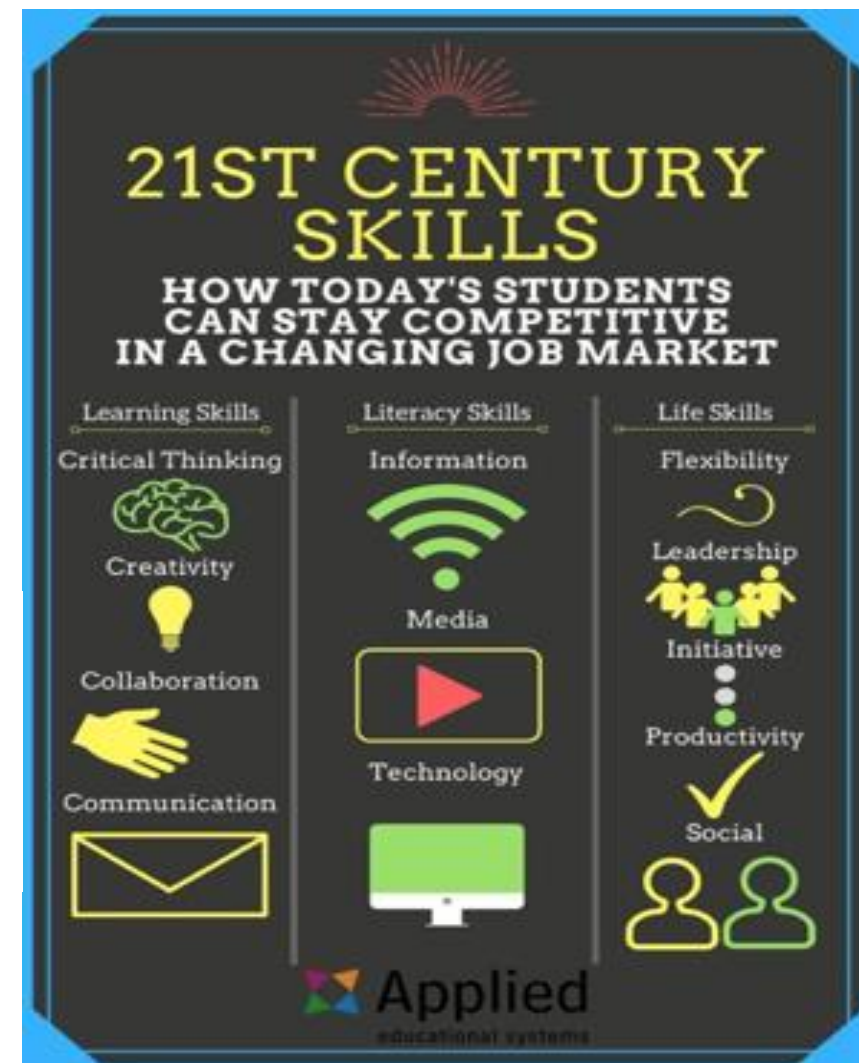


ABILITĂȚI ALE SECOLULUI 21

- LEARNING SKILLS – abilități de învățare
- LITERACY SKILLS- abilități de alfabetizare
- LIFE SKILLS- abilități pentru viață



**Co-funded by
the European Union**





ABILITĂȚI DE ÎNVĂȚARE

- CREATIVITATE
- COMUNICARE
- GÂNDIRE CRITICĂ
- COLABORARE



CREATIVITY



**Co-funded by
the European Union**





ABILITĂȚI DE LITERAȚIE

- INFORMAȚII
- MEDIA
- TEHNOLOGIA



**Co-funded by
the European Union**





ABILITĂȚI DE VIAȚĂ

- LIDERSHIP
- PRODUCTIVITATE
- INIȚIATIVĂ
- FLEXIBILITATE
- SOCIAL



Co-funded by
the European Union



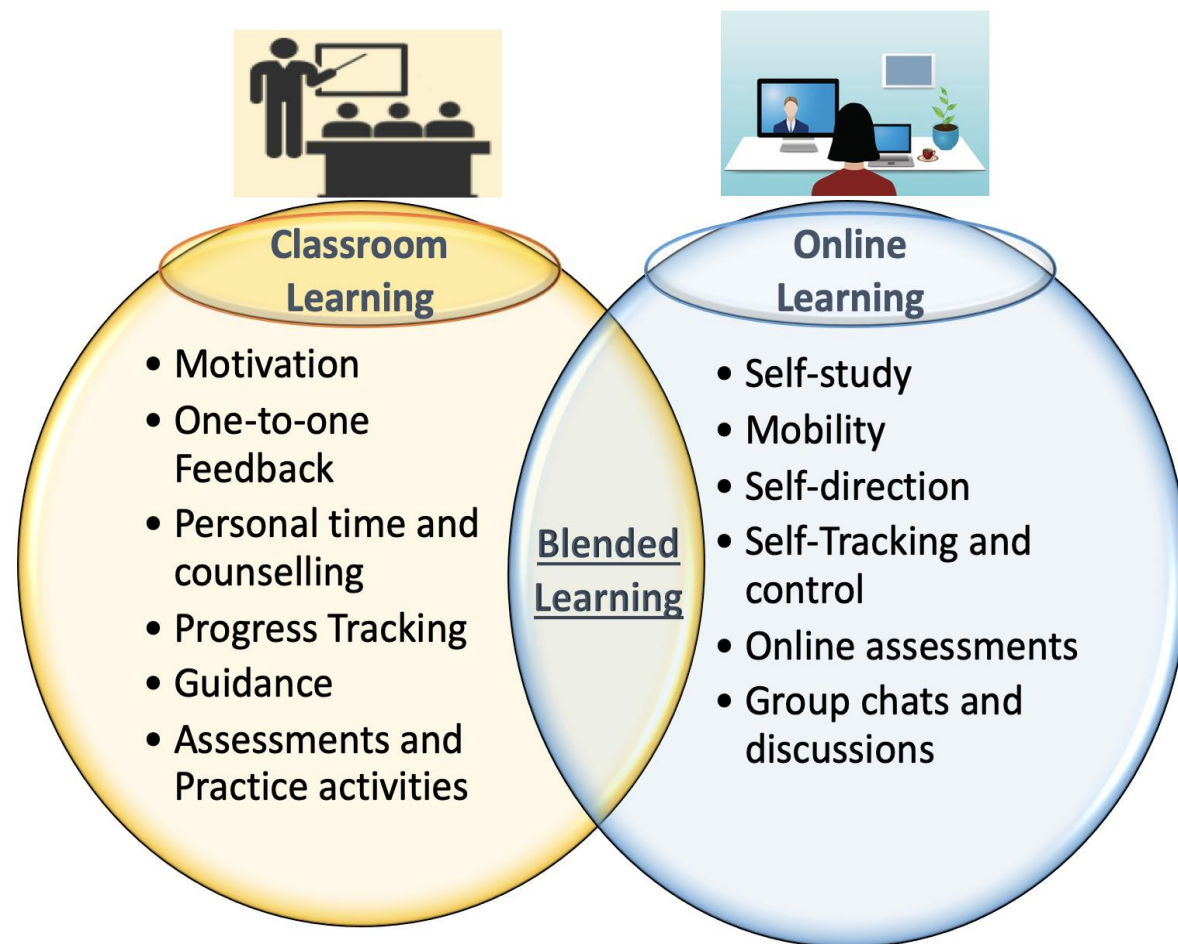


BLENDED LEARNING- ÎNVĂȚAREA AMESTECATĂ



Co-funded by
the European Union

- Blended Learning reprezintă învățarea *față în față* cât și învățarea cu ajutorul tehnologiei. Adică, într-o oră, chiar dacă suntem în clasă cu elevii se poate introduce și lucrul individual sau pe echipe cu ajutorul tehnologiei.





FLIPPED CLASSROOM

- PRE-CLASS
- IN –CLASS
- POST-CLASS



**Co-funded by
the European Union**

Flipped Classroom este un tip de învățare mixtă. Folosește tehnologia pentru a ajuta la motivarea și învățarea studenților. Ideea principală cu Flipped Classroom este că instrucțiunile directe și materialele de curs sunt furnizate printr-un videoclip sau alt format, iar elevii vizionează sau citesc acest lucru în timpul lor, adică nu în sala de clasă, ci acasă sau oriunde doresc să învețe, ca într-o bibliotecă, într-un autobuz sau acasă. Învățarea este centrată pe elev. Ei devin elevi activi. Elevii pot prelua controlul asupra învățării lor, pot viziona videoclipul de câte ori este necesar pentru ca ei să înțeleagă materialul și apoi să vină la clasă pregătiți să adreseze profesorului și colegilor întrebări despre material și să-și consolideze cunoștințele. Materialul de predare și curs direct este vizualizat înaintea orei și se numește material înainte de clasă sau activități înainte de clasă.



TAXONOMIA LUI BLOOM ȘI FLIPPED LEARNING

- CREAȚĂ
- EVALUEAZĂ
- ANALIZEAZĂ
- PUNE ÎN APLICARE
- ÎNȚELEGE
- ÎȘI AMINTEȘTE



**Co-funded by
the European Union**

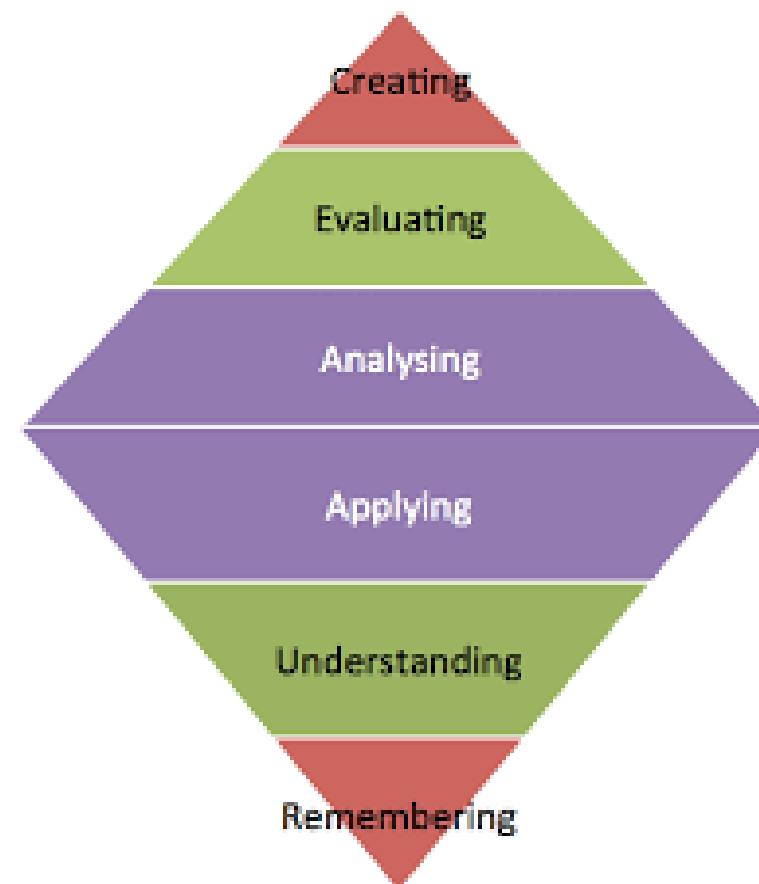




Co-funded by
the European Union

TAXONOMIA LUI BLOOM ȘI FLIPPED LEARNING

- CREAȚĂ
- EVALUEAZĂ
- ANALIZEAZĂ
- PUNE ÎN APLICARE
- ÎNȚELEGE
- ÎȘI AMINTEȘTE





ÎN CLASĂ



Co-funded by
the European Union

- Elevii se bazează pe informațiile pe care le-au învățat înainte de curs
- Elevii participă la activități interactive
- Lucru de grup
- Activități de rezolvare a problemelor
- Analizează și evaluează informațiile
- Discută
- Dezbăt
- Jocuri de rol
-   Prezentări

- Deci, ce facem în clasă inversată? În clasă, elevii se bazează pe informațiile pe care le-au învățat înainte de curs. Elevii participă la activități interactive, lucrând în grup și activități de rezolvare a problemelor. Ei analizează și evaluează informațiile pe care le-au învățat acasă prin discuții, dezbateri, jocuri de rol și prezentări. În acest fel, abilitățile de învățare superioară sunt practicate în clasă, deoarece elevii sunt implicați activ în utilizarea materialului pe care l-au învățat acasă.





APLICAȚII PENTRU ÎNVĂȚARE AUTONOMĂ

- Memrise este o platformă în limba britanică care utilizează repetarea la distanță a cardurilor flash pentru a crește rata de învățare.
- Memrise oferă conținut generat de utilizatori pe o gamă largă de alte subiecte.



**Co-funded by
the European Union**

<https://app.memrise.com/course/196/capital-cities-of-europe/1/>
sau <https://app.memrise.com/course/5509841/using-technology-in-the-classroom/>





QUIZLET



Co-funded by
the European Union

Quizlet creează instrumente simple de învățare care vă permit să studiați orice. Începeți să învățați azi cu carduri, jocuri și instrumente de învățare - totul gratuit.

: <https://quizlet.com/tr/593647302/tech-tools-for-teaching-flash-cards/?new>

Our set: https://quizlet.com/_a0fu3i?x=1qqt&i=1mci6o





În CONCLUZIE de ce FLIPPED LEARNING?



**Co-funded by
the European Union**

Utilizează tehnologia

Materialul de instruire și curs este oferit direct printr-un videoclip sau alt format

Elevii învață în timpul lor (de exemplu, acasă)

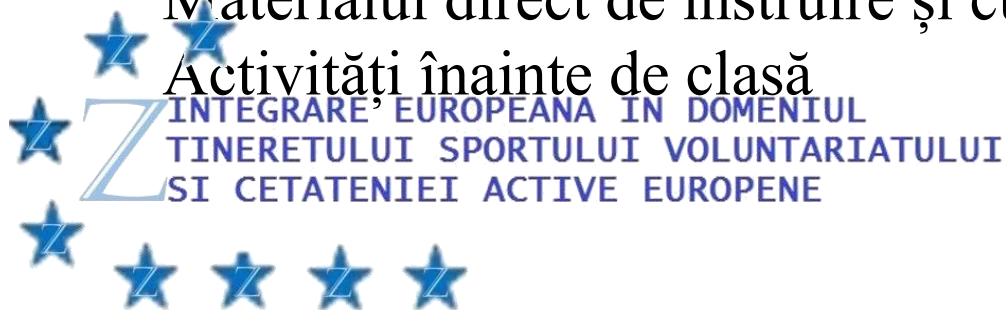
Învățarea este centrată pe elev

Elevii urmăresc videoclipul de câte ori au nevoie

Elevii vin pregătiți la clasă

Materialul direct de instruire și curs vizualizat înainte de curs.

Activități înainte de clasă



INTEGRARE EUROPEANĂ ÎN DOMENIUL
TINERETULUI SPORTULUI VOLUNTARIATULUI
ȘI CETĂTENIEI ACTIVE EUROPENE



BIBLIOGRAFIE:



**Co-funded by
the European Union**

New Technologies and Future Classroom: Educational Apps,
Blended Learning
and Flipped

ERASMUS+ KA1 TRAINING COURSE



• FORMATOR
PROF. GINA CUCU